



Houby

Projekt je zaměřený na: rozvoj zrakového a sluchového vnímání, rozvoj paměti, rozvoj motoriky a grafomotoriky, rozvoj předmatematických představ, rozvoj samostatnosti i spolupráce

1. Přečtěte si pohádku

(Text je obohacený červeně značenými otázkami, na které se děti můžeme během četby ptát a ověřit si tím, zda textu rozumí a sledují děj).

Neříkáme název pohádky, děti ho na konci budou vymýšlet

Jak Křemílek a Vochomůrka zabloudili v bedlovém lese

Křemílek a Vochomůrka šli lesem. Vtom se Vochomůrka zastaví, protáhne se, zívne si. Položil se pod borovici, dal si pod hlavu polštářek mateřídoušky a spal. Křemílek si lehl jen tak bez polštářku a usnul taky. Spali sotva chvíli, když se na ně shora sesypal oblak borových semínek. Za semínky se hrne šiška. Kam padla, tam padla. „To musíš zrovna mně na nos?“ rozzlobil se na ni Vochomůrka. A nahoře na borovici se někdo zasmál. Sedí tam v rozsošce veverka (Věděl/a bys, co je to ta rozsoška? Je to větev, která roste do vidlice) a povídá: „Já jsem se teď sice trochu zasmála, ale jinak jsem strašně smutná.“ „Jak se tváří někdo, kdo je smutný? Ukaž.“ „Copak to?“ politoval ji Křemílek. „Sháním na zimu trochu jídla. Jenže šišky jsou letos jalové a o houbu jsem ještě nezavadila,“ vzdychla si veverka. A odskočila o rozsošku výš, jestli by tam nenašla výživnější šišku. „Každý má své trápení,“ potěšil ji Křemílek. „My se spaním,“ zívá Vochomůrka. Vochomůrka si přestlal mateřídouškový polštář, Křemílek si lehl jen tak, a usnuli. A tu k Vochomůrkovi přišel sen a zaťukal mu na čelo: „Můžu?“ „Jen račte dál,“ zamumlal Vochomůrka. Sen mu udělal nad čelem znamení dvěma palci a Vochomůrkovi se zdá, že stojí na vysoké špičaté hoře. U nohou mu plyne obláček. A povídá: „Vochomůrko, proč taky nelítáš?“ Vochomůrka jen povyskočil a už letí. Chvíli letí jako (Zkus doplnit, kdo lítá?) pták, chvíli plave jako (Zkus doplnit, kdo plave?) ryba. Doletěl až na místo, kde spali s Křemílkem. Vochomůrka se chvíli obcházel, pak si vlezl sám do sebe a probudil se. Štouchl do Křemílka a povídá: „Já měl lítací sen. Ale to bylo!“ „No jo,“ broukl rozespale Křemílek a otočil se na druhé ucho. Jenže Vochomůrka nedá pokoj. Leží, dívá se rovnou do nebe a pořád jen o snu: (Co že se to tomu Vochomůrkovi zdálo? Zkus to připomenout.) „To já nejdřív stál na takové vysoké špičaté hoře.“ Sotva dořekl, začalo ho to zvedat nahoru. A pořád výš. „A pak jsem jen rozpřáhl ruce a už jsem letěl.“ A Vochomůrka rozpřáhl ruce a už letěl. Vyrostla pod ním bedla a teď z ní sletěl jako z balkonu. „Co to vyvádíš?“ lekl se Křemílek. Vochomůrka se na bedlu zle rozzlobil. „Nemůžete dát pozor na to, kde vyrostete, vy houbo!“ (Znáš ještě nějakou jinou houbu? Zkus si na nějakou vzpomenout) Bedla byla krasavice. Nesla se štíhle, měla parapíčkový klobouk a závoj. Na Vochomůrku se ani kale nepodívala. „Takový píďa, a jak ono to křičí!“ (Co myslí ta bedla tím slovem píďa? Kdo to je?) Vochomůrka si to nedal líbit. „A že se nestydíte být tak nohatá!“ Bedla už řekla jen: „Och.“ Byla na omdlení. Křemílek vzal Vochomůrku za ruku. „Pojď radši pryč.“ Když odešli, bedla se tiše vztekala a nakonec řekla: „Tohle si odnesete. Tohle si ale pořádně odnesete.“ (Co myslíš, že by jim ta bedla mohla udělat? Zkus dovyprávět, jak to mohlo skončit.) Sáhla pro sypátko a začala kolem sebe sypat, po lese i po pasece. Křemílek s Vochomůrkou měli k pařezové chaloupce ještě kus cesty. A v tom Křemílek klopýtne. A klopýtne i Vochomůrka. Jde se pořád hůř. Paseka najednou plná kopečků. A už tam vyskakují ze země bedly, jedna za druhou. Jsou to krasavice, nesou se štíhle, mají parapíčkový klobouk a závoj. Všechny se divně usmívají a šeptají: „Kudy tam? A kudy ven?“ Narostl jich celý les a Křemílek s Vochomůrkou v tom bedlovém lese zabloudili. Byli by tam bloudili dodnes, když v tom zaslechnou písničku:

„Hupky, hupity,
smrk a jedle,
houby, houbity,
bedla k bedle,
chroupy, chroupity,
houby, houbity, aus!“

A ona to byla veverka. Sklízela bedly na zimu, už jich měla pár otýpek. „Nepřekázejte, a radši si tuhle na chvíli sedněte, než se dolámu k vaší chaloupce,“ povídá Křemílkovi s Vochomůrkou.



Pohádku si můžete pustit zde: [Jak Křemílek a Vochomůrka zabloudili v bedlovém lese](#)

2. Povídejte si o pohádce

- Jak by se pohádka mohla jmenovat? Zkus to vymyslet.
- Bedla z pohádky je jedlá houba. Ochutnal/a jsi jí někdy?
- Některé houby se ale jíst nesmí, říká se jim jedovaté. Mají totiž v sobě jedovaté látky, po kterých bychom se mohli otrávit. Znáš nějakou? Často mají výrazné barvy. Jako třeba muchomůrka červená.

3. Zapívej si písničku

Zpívat můžete s hudbou beze slov: [Hádaly se houby](#) (prvních 15 vteřin je předehra, jsou tam i mezihry)

Hádaly se houby
Houby Marie Kružiková

1. Há-da-ly se hou-by, há-da-ly se v le-se,
kte-rouz nich si hou-bař v ko-ší-ku od - ne - se,
2. A už kráčí v lese,
houbař kudrnatý,
nevzal ani jednu,
byly jedovatý.

4. Vytvoř si houbu!

Vytvoř houby podle vlastní fantazie. Namaluj na papír houbu a použij přírodní materiály, které při procházce venku nasbíráš (kaštiny, bukvice, listí atd.)





5. Seznam pracovních listů (na následujících stránkách):

- Omalovánka
- Stolní hra
- Kloboučky muchomůrek
- Bludiště
- Počítání puntíků
- Sudoku

Omalovánka – Vybarvi houby podle předlohy. Můžeš použít pastelky nebo třeba vodovky.

HOUBY



HŘÍBEK

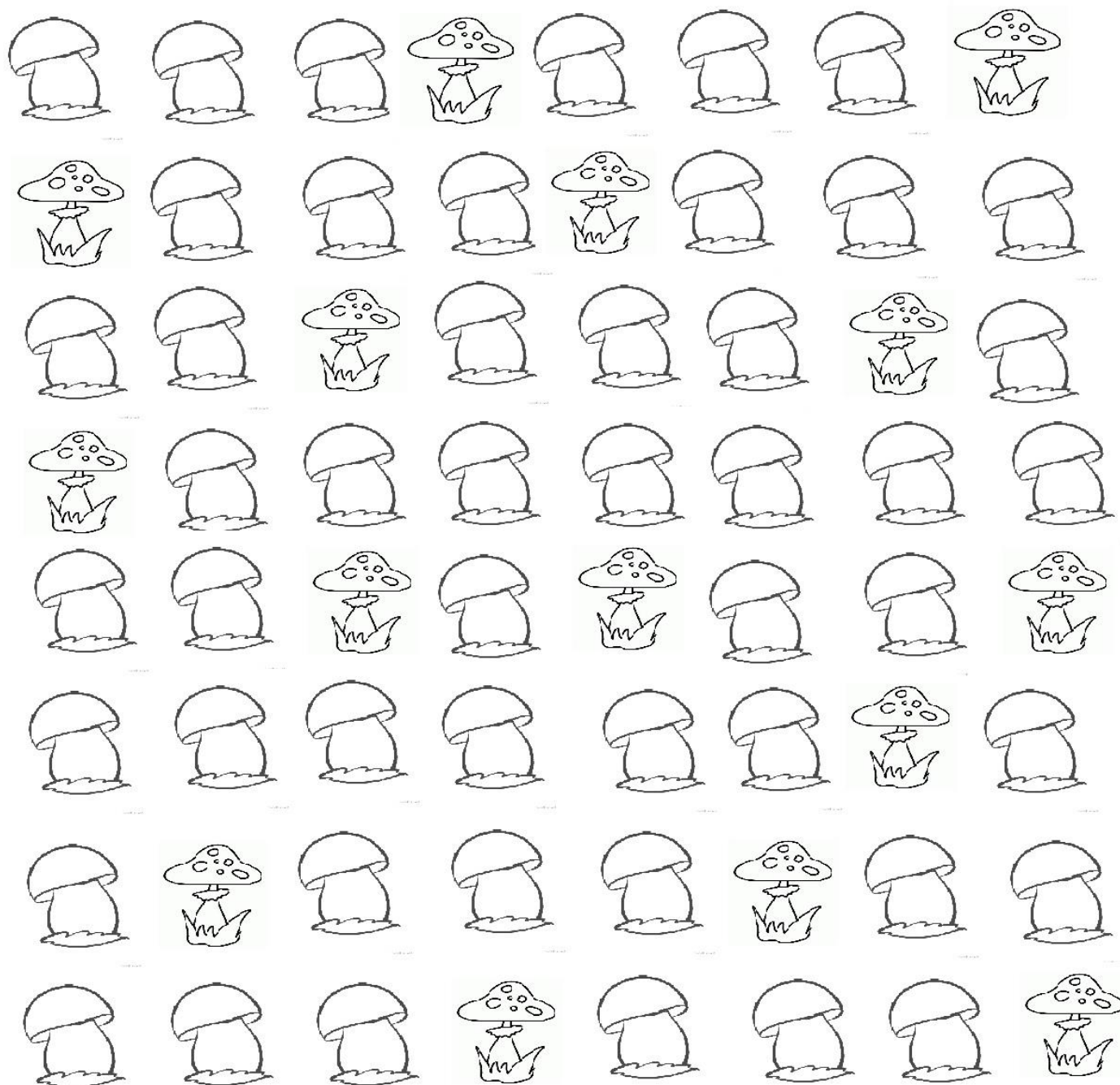


MUCHOMŮRKA



Zahrajte si stolní hru

Potřebujete jenom házečí kostku. Jaké číslo hodíš, tolik spojíš pastelkou hub(můžeš pastelkou i zahýbat, houby však musí být vedle sebe nebo pod sebou). Ale pozor, pouze JEDLÉ houby. Můžete si to zahrát ve dvou jako hru, dokud nebudou vysbírané všechny jedlé houby.





Grafomotorický list - Dokážeš udělat mochomůrkám obloučky – kloboučky?

... dokážeš udělat mochomůrkám obloučky – kloboučky?

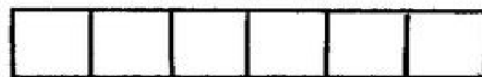
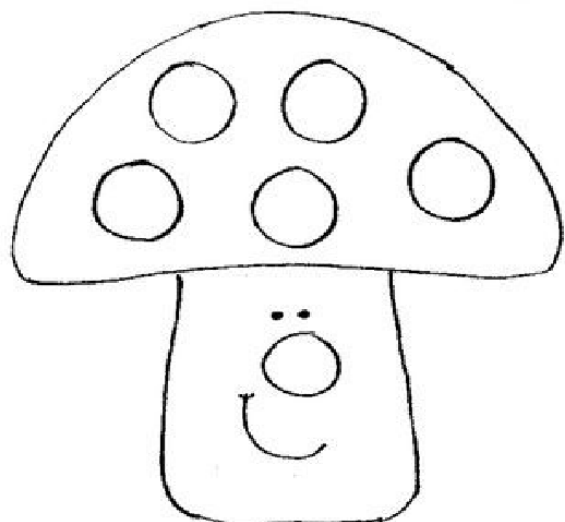
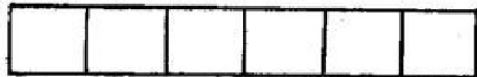
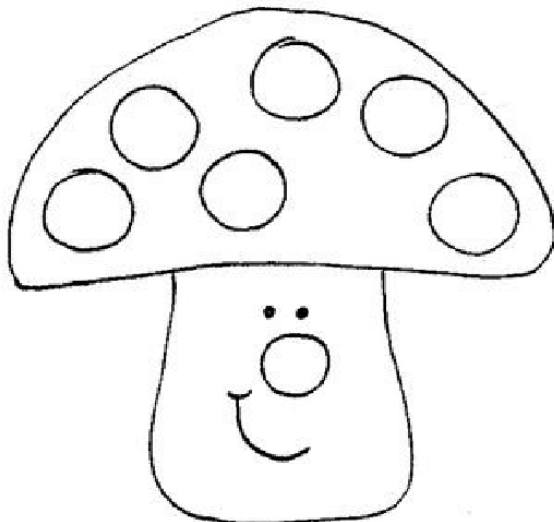
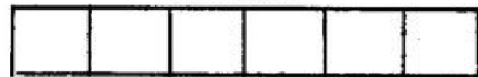
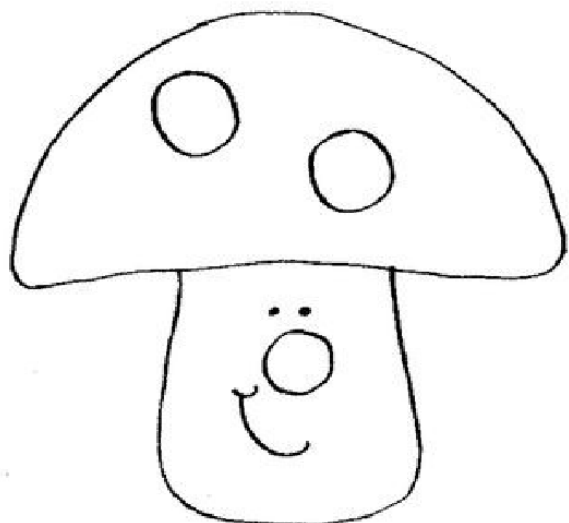
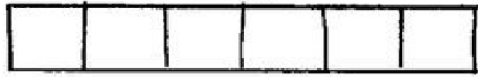
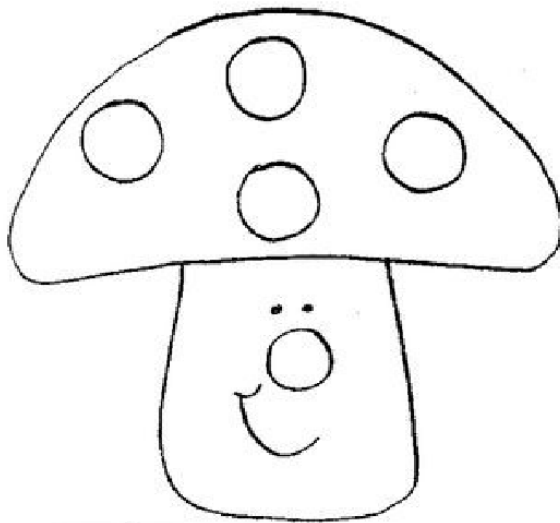


Bludiště - Na obrázek nám přiletěla včelička, která se chce dostat ke kamarádce, musí však skrz hřib. Vezmi si svou oblíbenou pastelku a zkus jí nakreslit cestičku.





Počítání puntíků - Spočítej, kolik má každá muchomůrka puntíků a tolik vybarvi čtverečků pod nimi.



Vyřeš sudoku - Zkus domalovat chybějící obrázek do řádku.

